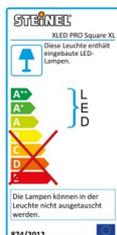


Strahler

# XLED PRO Square XL

EAN 4007841009946



## Funktionsbeschreibung

Der XLED PRO Square. Gleichmäßige Ausleuchtung großer Flächen. Auch der XLED PRO Square ist mit der von STEINEL entwickelten Linsen-Matrix und dem komplett dreh- und schwenkbaren Flat-Design-Lichtkopf ausgestattet. Er wurde speziell dafür entwickelt, große Flächen homogen auszuleuchten. Die lichtstarken High-End-LEDs entwickeln mit nur 24,8 W eine beeindruckende Helligkeit von 2400 Lumen. Die Grundlicht-LEDs sorgen für Orientierung und Sicherheit bei minimalem Energieverbrauch. Der Sensor hat eine Erfassung von 240° und eine Reichweite von 12 m. Die separat angebotene Slave-Version kann einfach per Kabel vernetzt werden. Damit nicht genug, bietet sein großer Bruder, der XLED PRO Square XL noch einmal die doppelte Lichtleistung. Mit nur 48 W und 4400 Lumen scheint jetzt auch nachts die Sonne.

## Technische Daten

<b>Lichtstrom</b>	4400 lm
<b>Leistung</b>	48 W
<b>Lichtfarbe</b>	4000K / SDCM 3
<b>Montagehöhe</b>	max. 6 m
<b>Erfassungswinkel</b>	240° mit Unterkriechschutz
<b>Reichweite</b>	max. 12 m
<b>Schwenkbereich Strahler</b>	360° horizontal, 90° vertikal
<b>Sensortyp</b>	Passiv Infrarot
<b>Montage</b>	Wand
<b>Abmessungen (H x B x T)</b>	230 x 178 x 130 mm
<b>Netzanschluss</b>	220 - 240 V, 50/60Hz
<b>Effizienz</b>	92 lm/W
<b>Farbwiedergabe</b>	Ra ≥ 80
<b>LED-Kühlsystem</b>	Passive Thermo Control
<b>LED Lebensdauer</b>	50.000h (L70B10 nach LM80)
<b>Ausleuchtungsfläche</b>	10 x 10 m
<b>Zeiteinstellung</b>	5 Sek. - 15 Min.
<b>Schutzart (IP)</b>	IP54
<b>Schutzklasse</b>	I
<b>Grundlicht</b>	3% optional für 10 Min., 30 Min. oder für die ganze Nacht
<b>Sensor-/Slave-Vernetzung</b>	max. 10 Strahler
<b>Dauerlicht</b>	schaltbar, 4 h
<b>Material</b>	UV-beständiger Kunststoff mit Aluminium-Kühlkörper
<b>Temperaturbereich</b>	-20 - +40 °C
<b>Mit Leuchtmittel</b>	STEINEL LED-System
<b>Variante</b>	schwarz

Strahler

# XLED PRO Square XL

EAN 4007841009946

**Sensorenerfassungsbereich 1**

Image not found or type unknown

